



Austragungsmodus sowie Regeln der AAA 3-D Cup - Turniere

Stand: 01/2014

Modus	2 x 20 3-D Ziele Vormittags 20 Ziele - Pause - Nachmittags 20 Ziele 1 Pfeil Wertung
Wertung	11 – Kreis in der Mitte des 10er Rings. Der Pfeil muss die Linie des Kreises berühren. 10 – Kreis in der vitalen Zone. Der Pfeil muss die Linie des Kreises berühren. 8 – vitale Zone um den 10er Kreis. Der Pfeil muss die Linie der vitalen Zone berühren. 5 – Treffer innerhalb der Körperlinie 0 – ein Treffer in Geweih/Horn oder Huf, ein Treffer außerhalb der Körperlinie jeder Fehlschuss oder Abpraller
Bogenklassen	Visier Compound Unlimited (CU), Compound Hunter 3D (HU) Crossbow (Armbrust CRB), Olympic (OL), Traditional Traditional Recurve (TR-RB), Traditional Longbow (TR-LB) Barebow / Blankbogen (BB), Primitivbow und Horsebow (PB-HB)
Altersklassen	Veteranen: 50 Jahre und älter Senior: 18 bis 49 Jahre; jeder kann in dieser Klasse starten Jugend: 16 bis 17; Jugend schießen vom roten Pflock (max. 45 m) Schüler: 12 bis 15; schießen vom blauen Pflock (max. 27 m) Minis: bis 12 Jahre; es gibt keinen Abschusspflock - alle Minis schießen von angemessenen Entfernungen (ca. 10 m) - keinesfalls weiter als 27 m.
Schiessregeln	pro Scheibe und Klasse nur einen Abschusspflock, Pflock muß berührt werden 90 Sekunden Schiesszeit pro Schütze
Bei Punktegleichheit wird wie folgt gewertet	zuerst = Anzahl der 11er (12er shoot off), 10er, 8er, 5er, dann erst „0er“
Bei Shoot-Off	Im Shoot-Off wird 11er Ring als 12er Ring gewertet. Ab dem 3ten Pfeil wird die Nähe zum Mittelpunkt im Zwölfer gemessen
Cup Punkte	Die ersten 10 Schützen je Klasse erhalten Cuppunkte 1. = 30 2. = 27 3. = 24 4. = 21 5. = 18 6. = 15 7. = 12 8. = 9 9. = 6 10. = 3