

Anleitung - 3D Skill Board - CUP TURNIERE



#### Inhaltsverzeichnis

1	Lizer	nz 2025	2
	1.1	Unterscheidung in Skill Board	2
	1.2	Kauf einer Lizenz vor Ort Vergabe einer Lizenznummer Info-Weitergabe	4 5 5
2	Vor	dem Turnier	6
	2.1	Checkliste	6
	2.2	Gruppeneinteilung	6
	2.3	Gruppen in Skill Board erstellen Händische Eingabe Automatische Gruppenerstellung Wo sehe ich, welche Schütz:innen schon einer Gruppe zugeteilt sind	6 6 7 8
3	Am	Turniertag	8
	3.1	Turnier starten	8
	3.2	Anmeldung und Bogenkontrolle	8
	3.3	Runde starten	9
4	Naci	h dem Turnier	10
	4.1	Checkliste 1	10
	4.2	Korrektur bzw. Eingabe von Scores 1	10
			10
	4.3	Runde beenden1	10
	4.3 4.4	Runde beenden    1      Ergebnis ausdrucken    1	10

# 1 Lizenz 2025

- Schütz:innen, die 2025 **eine** Lizenz **bezahlt** haben, werden in der Cup-Wertung gewertet und bekommen eine Cup-Medaille.
- Schütz:innen, die 2025 **keine** Lizenz bezahlt haben, werden in der Gästeklasse gewertet und bekommen eine Urkunde oder eine Medaille des Veranstalters.

Skill Board braucht die Unterscheidung zwischen *"bezahlte Lizenz im aktuellen Jahr: Ja oder Nein,* damit die Wertung korrekt ausgegeben wird.

## 1.1 Unterscheidung in Skill Board

Neues Feld bei der Anmeldung: "<mark>Bezahlte Lizenz im aktuellen Jahr</mark>": Ja/Nein Das füllt der/die Schütz:in bei der Anmeldung selbst aus.

Die AAA 3D-Lizenz ist immer AUT+ eine 4stellige Zahl. Nur diese gelten bei der AAA 3D. Achtung: andere Lizenzen gelten nicht. Da der/die Schütz:in die Angaben selbst einträgt, muss dies überprüft werden: <u>https://aaa3d.at/lizenzen/</u>

(Ich habe alle Cup-Turniere nachbearbeitet. Bei jedem Schützen ist der Lizenz-Status aktuell mit 4.4.2025)

	·	
Q <sup>a</sup>	Weiblich	~
Bogen	klasse	
0	TR-LB - Traditional Longbow	~
Alters	dasse	
8	Senior, 18 - 54 Jahre	~
Bezah	Ite Lizenz im aktuellen Jahr	
Neir	1	~
盦	,	
Austria	a 3-D Archery Association #	
	0000,	
Gesan	tpreis:25	
	Bestätigen	

Im Bereich Turnierverwaltung -> Turnier Teilnehmer ist ersichtlich, ob ein/e Schütz:in eine bezahlte Lizenz für das aktuelle Jahr hat: Ja / Nein



		Manager	Dateien	Turnier Config	Runden Config	Turnier Teilnehmer	💄 Petra Hanus 👻
						AOR EIGODINO I DI	
Meh	nrfachaktion (0) au	sgewählt		Listenaktion			
*	✓ < € •	₿ <b>▼                                   </b>		S 🔺			
		ange	meldet				
	-						
	Status Änderung	Bogenklasse Altersklasse	Gruppe	Bezahlt, Betrag	Bezahlte Lize	nz im aktuellen Jahr	Lizenz#
Q	angemeldet	TR-LB - Traditional Longbow Senior, 18 - 54 Jahre	SP:X	<b>€</b> 25 <b>⊞</b> x	Nein		0000,
0"	angemeldet	TR-LB - Traditional Longbow Veteranen, >= 55 Jahre	SP:X	■ 25	Ja		AUT⁺⁻
ď	angemeldet	CRB - Crossbow Veteranen, >= 55 Jahre	SP:X	<b>ⓒ</b> 25 <b>曲</b> x	Ja		AUT1
ď	8 angemeldet	TR-LB - Traditional Longbow Veteranen, >= 55 Jahre	SP:X	€ 25 🛗 x	Nein	:	0000

Bezahlte Lizenzen für das aktuelle Jahr hier überprüfen: <u>https://aaa3d.at/lizenzen/</u>

### 1.2 Kauf einer Lizenz vor Ort

Jede/r Schütz:in kann am Turniertag vor Ort eine Lizenz erwerben.

Änderung in Skill Board wie folgt:

Turnierverwaltung  $\rightarrow$  Turnier Teilnehmer  $\rightarrow$  Schütz:in anklicken  $\rightarrow$  Teilnehmer editieren

īurnierView			Manage	er Dateien	Turnier Config	Runden Config	Turnier Teilnehmer	🙎 Petra Hanus 🗸
Anmeldung Gruppenein	teilung A	uswertung						Hitte
	nd Gruppen	ainblandan	Einträg	e: 105/105	Q Nar	me, Verein, Gruppe		
		GINDIENGEN			Teilnehr	mer-Filter 🗧 🖶 Dru	uck Ergebnis PDF	
Finzelektion + Comment Teilnehmer Daten editieren	Mehrfad	chaktion (1) au ▼ € ▼	sgewählt	- angemeldet	Listenaktion			
Vorname Nachname Verein	St	atus nderung	Bogenklasse Altersklasse	Gruppe	Bezahlt, Betrag	Bezahlte Lizen	z im aktuellen Jahr	Lizenz#
	or 🧧	angemeidet	TR-RB - Traditional Recurve Veteranen, >= 55 Jahre	SP:X	25 🗰 01.03.	Ja		AUTO
	0" C	) angemeidet	BB - Barebow Jugend, 15 - 17 Jahre	SP:X	€ 15 <b>⊞</b> x	Nein		0000
	o" 🛯	angemeidet	BB - Barebow Schüler, 13 - 14 Jahre	SP:X	<b>€ 0  ⊞</b> ×	Nein		0000

Änderung vornehmen: "bezahlte Lizenz für 2025"  $\rightarrow$  JA und AUT + 4stellige Zahl eintragen.

_	Manager Dateien Turnier Config Runde	n Confia
	Teilnehmer Daten editieren	×
Aus		
		ruc
ç	Männlich	~
Bogen	klasse	
0	BB - Barebow	~
Alters	klasse	
tat 🖯	Jugend, 15 - 17 Jahre	~
nd ausv	vählen	nz
Ja V Nein		
<b>1</b>		
Austria	a 3-D Archery Association #	
	0000	
) a		
Gesam	tpreis:15	
) ai	Bestätigen	

In diesem Bereich können auch fehlerhafte Angaben korrigiert werden.

Info erstellt von Petra Hanus, April 2025; Infos zu Turnierverwaltung von Skill Board: https://3dturnier.freshdesk.com/support/solutions/folders/42000064983/page/1

#### Vergabe einer Lizenznummer

Wer eine AAA 3D Lizenz vor Ort kauft, bekommt aus organisatorischen Gründen auf jeden Fall eine neue freie Nummer zugewiesen.

**Wichtig**: Bei Manfred Hanus (Schriftführer AAA 3D) ausreichend freie Lizenznummern vor dem Turnier erfragen.

Mit dem Teilnehmerfilter kann man herausfinden wie viele Schütz:innen keine bezahlte Lizenz für das aktuelle Jahr haben.

urnierView		Manager	Dateien	Turnier Config	Runden Config	Turnier Teilnehmer	
Anmeldung	Gruppeneinteilung Auswertung						Hin
Teilnehm	erliste	Einträge:	105/105	Q Nam	ne, Verein, Gruppe		
Gelöscht	e Teilnehmer und Gruppen einblenden Teilnehmer-Filter			Teilnehn	ner-Filter	ck Ergebnis PDF	
Einzelakti	Status auswählen			Listenaktion			
+ 8	Bezahlt, Betrag			2 🛓			
h	€ auswählen	3					
	Ausrüstung	ar	igemeldet				
	auswahlen						
Vorname Verein	Q*     auswählen		Gruppe	Bezahlt, Betrag	Bezahlte Lizenz	z im aktuellen Jahr	Lizenz#
	Bogenklasse						
	Bogenklasse auswählen	I Recurve	SP:X	<b>25 iii</b> 01.03.	Ja		Al
	Altersklasse	ane					
	Altersklasse auswählen		SP:X	🔞 15 🋗 x	Nein		0000
·	Bezahlte Lizenz im aktuellen Jahr ✓ auswählen	, inre					
	Ja						
	1 Non						

Schütz:in füllt das Anmeldeformular leserlich aus und bezahlt bar 18,-- Euro.

#### Info-Weitergabe

Ausgefüllte Anmeldeformulare einscannen + Manfred Hanus (Schriftführer AAA 3D) schicken: <u>secretary@aaa3d.at</u>

Julius Fiegl (Kassier AAA 3D): Geld an die Bankverbindung des Verbandes überweisen. Verwendungszweck: Name des/der Schütz:in + der vergebenen AAA Lizenz-Nummer. Volksbank NÖ AG IBAN: AT65 4715 0119 8509 0000 BIC: VBOEATWWNOM Kontowortlaut: Austria 3-D Archery Association

# 2 Vor dem Turnier

### 2.1 Checkliste

- Scorekarten für den Notfall, wenn eine Gruppe nicht mit Skill Board schreiben kann: es gibt Vorlagen für jeden Verein mit eigenen Logo für 20, 28, 32 und 40 Targets im "Download-Bereich für Vereine und Schiedsrichter": <u>https://aaa3d.at</u> – abweichende Anzahl bitte anfragen, kann erstellt werden.
- Anmeldeformular für Lizenzen + freie Lizenznummern erfragen
- Limits für Spitzen mit der richtigen Anzahl der Scheiben aushängen, derzeit gibt es diese für 20, 28, 32 und 40 Targets: <u>https://aaa3d.at/spitzen/</u> abweichende Anzahl bitte anfragen, kann erstellt werden.

## 2.2 Gruppeneinteilung

Auszug aus den "Infos von der AAA zu den Turnieren: AAA Cup sowie AAA 3-D ÖM": "Bei den AAA Cup Turnieren gilt folgende **Reihenfolge**: beim 1. Cupturnier des Jahres: Geschlecht / Altersklasse / Bogenklasse Bei den weiteren Cupturnieren: Geschlecht / Altersklasse / Bogenklasse / Cup-Punkte"

Zum Nachlesen: https://aaa3d.at/wp-content/uploads/2025/02/AAA\_Cup\_RegeIn\_ab2025.pdf

Cup-Punkte können auf der AAA 3D-Homepage: https://aaa3d.at/scores/ oder

auf Skill Board abgefragt werden: https://www.3dturnier.com/de/tournament/ANmsQhUJg9

Kinder gehen mit einem Elternteil mit.

Gruppengröße: mindestens 3 und maximal 5 Schütz:innen in einer Gruppe.

#### 2.3 Gruppen in Skill Board erstellen

Es gilt, wie so oft: mehrere Wege frühen zum Ziel, ich beschreibe hier einen.

#### Händische Eingabe

Turnierverwaltung  $\rightarrow$  Turnier Teilnehmer  $\rightarrow$  Gruppe erstellen

urnierView	Manager	Dateien	Turnier Config	Runden Config	Turnier Teilnehmer	💄 Petra Hanus 🗸

# Herbstturnier des BSV Krumau inkl. AAA 3D Cup-Wertung, 27.9.2025

Anmeldung	Gruppeneinteilung	Auswertung											
Teilnehmer	liste				Ei	nträge	: 105/1	05	Q	Name, Ve	rein,	Gruppe	
Gelöschte 1	Feilnehmer und Grup	pen einblenden							<b>▼</b> Te	ilnehmer-Fil	ter	🖶 Druck Ergebnis PDF	
Einzelaktion	Me	hrfachaktion (0) au	sgewählt						Listenal	ktion			
+ 🖉	6	× • € •	8 -	0	- 4	<b>*</b>	•		C	≱ ⊠			
				Neue	Gruppe erst	mit Teili tellen	nehmer	IJ					

Info erstellt von Petra Hanus, April 2025; Infos zu Turnierverwattung von Skill Board: https://3dturnier.freshdesk.com/support/solutions/folders/42000064983/page/1 Dann nach unten scrollen, bis du die Gruppe siehst:

TurnierView		Manager Dateien	Turnier Config Runden Config	Turnier Teilnehmer 🛛 🚊 Petra Hanus 👻
Einzelaktion	Mehrfachaktion (0) ausgewählt	● <b>·</b> ☆ ·		ATTIG
← 10 ~		1 2 3 4 5 6 7	8 11	÷
Image: Second system         Image: Second system <td>ffentlich anzeigen Gruppe fixieren (ABCD) uweisen ung</td> <td>Gruppen: 3/7</td> <td>anwesend Zum Starten der Gruppen v</td> <td>vird eine gestartete Runde benötigt</td>	ffentlich anzeigen Gruppe fixieren (ABCD) uweisen ung	Gruppen: 3/7	anwesend Zum Starten der Gruppen v	vird eine gestartete Runde benötigt
Gruppe1 Startpflock 1	Vete	Gruppe2 Startpflock 2	L+ T Gruppe3 Startpfloc	<b>0 2</b> + <b>1</b>

- Es ist wichtig, dass du die Nummer des Startpflocks an die Nummer der Gruppe anpasst, wenn die Nummer der Gruppe = Nummer des Startpflocks ist.
- Du kannst, wenn du möchtest die Gruppen-Einteilung schon vor dem Turniertag öffentlich stellen (nicht empfohlen).
- Die Teilnehmerpositionen A B C D fixieren.
- Die Funktion "Gruppen einer Runde zuweisen", brauchst du NICHT, wenn es am Turniertag nur 1 Runde gibt.
- Teilnehmer einer Gruppe zuweisen: Teilnehmer markieren und einer Gruppe zuweisen
- Teilnehmer aus der Gruppe löschen
- Gruppe löschen

#### Automatische Gruppenerstellung

Ist mit dem Gruppengenerator möglich:

- "Cup-Ranking der Ersten je Klasse" + Max. Gruppengröße "5" auswählen.
- Man kann die Gruppen einzeln übernehmen.
- Kinder muss man händisch zu einem Elternteil zuteilen.
- Zu kleine Gruppen muss man auffüllen.

Einzelaktion Mehrf	Grupper Alle Teilnehmer ohne Gruppe werden nach aufgeteilt	ngenerator den folgenden Parametern in Gruppen	×
Johann Schauer SSV Kremstal	Cup-Ranking der Besten je Klasse 🗸 🗸		
< <u>←</u> 10 ~	Max Gruppengröße	Nur ersten # je Klasse	
	Nur bezahlte Teilnehmer gruppieren		
Turnier Gruppen	Generie	re Gruppen	
Teilnehmer Gruppen öffentlich	3/12		
J= Teilnehmerposition in Gruppe h	cier		ard eine gesta
Sortiere nach:	Gruppe: 1	Übernehmen	
Startpfle - Änderung	Marie Gruber BSV-Kremstal	BB Schüler, 13 - 14 Jahre	
2 48			

Info erstellt von Petra Hanus, April 2025; Infos zu Turnierverwaltung von Skill Board: https://3dturnier.freshdesk.com/support/solutions/folders/42000064983/page/1

### Wo sehe ich, welche Schütz:innen schon einer Gruppe zugeteilt sind

TurnierView	Manager Dateien	Turnier Config Runden Config	Turnier Teilnehmer	💄 Petra Hanus 👻
Herbstturnier des BSV Kruma	au inkl. AA	A 3D Cup-We	rtung, 27	.9.2025
Anmeldung Gruppeneinteilung Auswertung				
Teilnehmerliste	Einträge: 105/105	Q Name, Verein, Grupp Teilnehmer-Filter	e ruck Ergebnis PDF	
Einzelaktion     Mehrfachaktion (0) ausgewählt       +            €        •	· · ·	Listenaktion		
	angemeldet			
Vorname Nachname Status Bogenklasse Verein Änderung Altersklasse	Gruppa	Bezahlt, Betrag Bezahlte L	zenz im aktuellen Jahr	Lizenz#

Gruppe8; SP:1#

🛱 01.03. Ja

AUT

# 3 Am Turniertag

#### 3.1 Turnier starten

Zuallererst das Turnier starten: Turnierverwaltung  $\rightarrow$  Manager  $\rightarrow$  Start Turnier

eldet TR-RB - Traditional Recur

Veteranen, >= 55 Jahre

TurnierView	Manager	Dateien	Turnier Config	Runden Config	Turnier Teilnehmer	

Herbstturnier des BSV Krumau inkl. AAA 3D Cup-Wertung, 27.9.2025



## 3.2 Anmeldung und Bogenkontrolle

Schütz:in bei Anmeldung:

- Schütz:in über die Suchfunktion suchen,
- Schütz:in markieren und dann hast du zwei Möglichkeiten:
  - 1. Gleich alles in einem abhacken.

TurnierView Ma	anager	Dateien	Turnier Config	Runden Config	Turnier Teilnehmer	
----------------	--------	---------	----------------	---------------	--------------------	--

Herbstturnier des BSV Krumau inkl. AAA 3D Cup-Wertung, 27.9.2025

Anmeldung	Gruppeneinteilung	Auswertung					
<b>Teilnehme</b> Gelöschte	<b>rliste</b> Teilnehmer und Grup	pen einblenden	Einträg	je: 105/105	Q Name, V	Verein, Gruppe	
Einzelaktion	Me	hrfachaktion (1) : ✓ ← € · ≜∽ Teilnehmer b	ausgewählt • 0 • • • • • • • • • • • • • • • • • •	• g konform	Listenaktion	2	
Vorname Na Verein	ichname	Ausrüstung de Ausrüstung de	es Teilnehmer ist regelkonform es Teilnehmer ungeprüft	марри	Bezahlt, Betrag	Bezahlte Lizenz im aktuellen Jahr	Lizenz#
	ď	angemeldet	TR-RB - Traditional Recurve Veteranen, >= 55 Jahre	Gruppe1; SP:1#	☴ 25 曲 01.03.	Ja	AUT

Info erstellt von Petra Hanus, April 2025; Infos zu Turnierverwaltung von Skill Board: https://3dturnier.freshdesk.com/support/solutions/folders/42000064983/page/1 2. Oder zuerst "Anwesend" markieren und dann bei der Bogenkontrolle "Ausrüstung konform" markieren (siehe Bild oben hellblaue Markierung)

Anmeldung Gruppeneir	teilung Auswertung			
Teilnehmerliste	ind Gruppen einblendei	n	Einträge: 105/105	Q     Name, Verein, Gruppe       Teilnehmer-Filter
Einzelaktion	Mehrfachaktion (1	) ausgewählt	◎ · ☆ ·	Listenaktion
Vorname Nachname Verein	Status Änderung	Bogenklass Altersklass TR-RB - Tra	Teilnehmer-Status angemeidet     Teilnehmer-Status anwesend     Teilnehmer-Status gestartet     Teilnehmer-Status mit nur einem     Teilnehmer-Status beendet     Teilnehmer-Status wartend	n Ergebnis beendet Bezahlte Lizenz im aktuellen Jahr Lizenz# Ja AUT
	0	Veteranen, >	Teilnehmer-Status disqualifiziert	

#### 3.3 Runde starten

Wenn sich alle angemeldet haben: dann Schütz:innen, die nicht gekommen sind löschen. Ggf. Gruppeneinteilung anpassen, wenn z.B. in einer Gruppe nur 2 Schütz:innen überbleiben.

Mit einem Klick auf "<mark>Status"</mark> werden die Schütz:innen nach dem Status: anwesend bzw. angemeldet sortiert.

erbstturni	er des BS	V Krumau ink	I. AAA	3D Cup	Wertung, 27.	9.202
meldung Gruppeneinte	eilung Auswertung					
eilnehmerliste		Einträge: 10	7/107	Q Name, Verei	n, Gruppe	
Gelöschte Teilnehmer un	d Gruppen einblenden			Teilnehmer-Filter	Druck Ergebnis PDF	
Einzelaktion	Mehrfachaktion (0) au	sgewählt		Listenaktion		
+ / E	<b>≛</b> • € •	0 · Ø · ₩ ·		3 🐐 🗖		
		angeme	oldet			
Vorname Nachname Verein	<u>Status</u> ▼ Änderung	angeme Bogenklasse Altersklasse	oldet Gruppe	Bezahlt, Betrag	Bezahlte Lizenz im aktuellen Jahr	Lizenz#
Vorname Nachname Verein	Status - Änderung	Bogenklasse Altersklasse HU - Compound Hunter 3D Veteranen, >= 55 Jahre	Gruppe SP:X	Bezahit, Betrag € 25 苗 x	Bezahlte Lizenz im aktuellen Jahr	Lizenz# AU <sup>*</sup>
Vorname Nachname Verein	Status - Änderung O <sup>R</sup> Igeiðscht Q Igeiðscht	Bogenklasse Altersklasse HU - Compound Hunter 3D Veteranen, >= 55 Jahre BB - Barebow Senior, 18 - 54 Jahre	kldet Gruppe SP:X SP:X	Bezahlt, Betrag € 25 前x € 25 前x	Bezahlte Lizenz im aktuellen Jahr	Lizenz# AU <sup>*</sup>
Vorname Nachname Verein	Status * Anderung Anderung C* gestecht Q gestecht C* gestecht	Bogenklasse Altersklasse HU - Compound Hunter 3D Veteranen, >= 55 Jahre BB - Barebow Senior, 18 - 54 Jahre BB - Barebow Veteranen, >= 55 Jahre	Addet: Gruppe SP:X SP:X SP:X	Bezahlt, Betrag € 25 前 x € 25 前 x € 25 前 x	Bezahlte Lizenz im aktuellen Jahr	Lizenz# AU <sup>*</sup> 0000 #AU <sup>*</sup>

Anzahl der Ziele der Runde bestätigen und Gruppen starten:

😩 Turnier Gruppen	Gruppen: 0/1	gestartet	~
🗌 🚢 Teilnehmer Gruppen öffentlich anzeigen			
☐ I≣ Teilnehmerposition in Gruppe fixieren (ABCD)		Tumlerrunde: 30 Ziele	
🗌 🏶 Gruppe einer Runde zuweisen		Anzahl der Ziele bestätigen	
Sortiere nach: Startpflock - Name - Änderung			
0 2 40			

Sobald Turnier und Runde gestartet wurde - können die Teilnehmer in der App sehen in welcher Gruppe sie sind - losgehen können sie erst wenn die Gruppe gestartet wurde! Alle Gruppen starten.

Wenn die Gruppeneinteilung fertig erstellt ist: ausdrucken und aufhängen.

Info erstellt von Petra Hanus, April 2025; Infos zu Turnierverwaltung von Skill Board: https://3dturnier.freshdesk.com/support/solutions/folders/42000064983/page/1 2 Hi

# 4 Nach dem Turnier

### 4.1 Checkliste

- Ergebnis für Lizenz-Schütz:innen und Gästeklasse aushängen 20 Minuten Einspruchsfrist
- **Siegerehrung** für Lizenz-Schütz:innen und Gästeklasse ausdrucken.

### 4.2 Korrektur bzw. Eingabe von Scores

Schütz:in markieren – "Teilnehmer Score editieren" – Anzahl der 11er, 10er, usw. eingeben

Linde attendance of a		ď			×
Anmeldung Gruppeneinteilung Aus	Turnierrunde auswählen(1) Turnierrunde v Wertung: IBO (1P 4Z)		Ergebnis au Neues Erg	swählen(0) gebnis eingeben v	rtung, 27.9.2025
Teilnehmerliste Gelöschte Teilnehmer und Gruppen ei	Berechnete Punkte	Ziele / Treffer /	/ Verfehlt	Korrektur +/-	a ruck Ergebnis PDF
Einzelaktion Mehrfach	11	10		8	
Vorname Nachname Statu Verein Änder	5	_			zenz im aktuellen Jahr Lizenz#
o" loans		Bestäti	igen		AUT

#### 4.3 Runde beenden

Die **Runde** im Manager beenden, wenn alle Ergebnisse eingelangt sind = beide Schreiber haben das Ergebnis abgeschickt.

Das Bedeutet: beide Schreiber haben das Event beendet und die Punkte bestätigt = das ist ein extra Button

Im Teilnehmer-Filter kann man nachschauen, WER nur 1 Ergebnis abgegeben hat:

	3	
✓ aus	wählen	
Teili	nehmer-Status angemeldet	
Teilr	nehmer-Status anwesend	
Teilr	nehmer-Status gestartet	
Teilt	nehmer-Status mit nur einem Ergebnis beendet	
Teilr	nehmer-Status beendet	
Teilr	nehmer-Status wartend	
Teilr	nehmer-Status disqualifiziert	
Teilr	nehmer löschen	
Q.	auswählen	
	nklasse	
Bogen		
©	Bogenklasse auswählen	
© Niters	Bogenklasse auswählen klasse	
© Niters	Bogenklasse auswählen klasse Altersklasse auswählen	
© Alters Bezah	Bogenklasse auswählen klasse Altersklasse auswählen ite Lizenz im aktuellen Jahr	
© Alters Bezah aus	Bogenklasse auswählen klasse Altersklasse auswählen ite Lizenz im aktuellen Jahr wählen	

## 4.4 Ergebnis ausdrucken

Über den TurnierView (oben links in der schwarzen Leiste) kommt man in den öffentlichen Bereich.

Das Ergebnis zuerst filtern nach <mark>"Bezahlte Lizenz im aktuellen Jahr</mark>". Zum Ausdrucken:

- Das Ergebnis des Turniers
- Die Siegerehrung = nur die ersten 3 einer Klasse
- Medaillenspiegel = die Anzahl der Medaillen: Gold Silber Bronze, die benötigt werden. Der Medaillenspiegel kann schon während des Turniers ausgedruckt werden.

🔞 3DTurnier	Lösungen	3D SKill Board	PREMIUM	Turniere	Parcours Wiki	Vereine	Kontakt	2 Petra Hanus
<b>†</b> 3240 Mank					苗 30.3.202	5		
Parcours Details im Wiki anzeigen     Austria 3-D Archery Association     Turnierregeln     Systmank@gmx.at					Turnier Ein	ladung		
€ Vorab Online Zahlung oder Überweisung. BSV Bär 6000 0066 9143   *Name Vorname AAA Turnier 2025 A Wichtig: Anmeldung ab 07:30 Uhr Start an der Sc	enwaldleiten   IBA * cheibe um 09:30 L	N: AT53 2025		6	Nutze 3D SKill Bo	ard beim Tu	rnier	
Siegerehrung ca. 30 Minuten nach Abgabe der Werte	ungen			Dieses Turr	ier ist Teil d. Austri	a 3-D Archei gebnis	ry Associatio	on
Endergebnis Bezahlte Lizenz im aktuellen Jahr	⊖ → ⊖ Druc ⊖ Druc	な AUTO Scroll k Ergebnis PDF k Siegerehrung PD	F					

### 4.5 Turnier beenden

**Turnier** im Manager beenden erst wenn die Einspruchsfrist vorbei ist. Das Turnier auf keinen Fall neu starten, da die Cup-Punkte sonst doppelt gerechnet werden!!!