Anleitung - 3D Skill Board - CUP TURNIERE

Inhaltsverzeichnis

1 Lizenz 2025 2

1.1 Unterscheidung in Skill Board 2

1.2 Kauf einer Lizenz vor Ort 4

Vergabe einer Lizenznummer 5

Info-Weitergabe 5

2 Vor dem Turnier 6

2.1 Checkliste 6

2.2 Gruppeneinteilung 6

2.3 Gruppen in Skill Board erstellen 6

Händische Eingabe 6

Automatische Gruppenerstellung 7

Wo sehe ich, welche Schütz:innen schon einer Gruppe zugeteilt sind 8

3 Am Turniertag 8

3.1 Turnier starten 8

3.2 Anmeldung und Bogenkontrolle 8

3.3 Runde starten 9

4 Nach dem Turnier 10

4.1 Checkliste 10

4.2 Korrektur bzw. Eingabe von Scores 10

4.3 Runde beenden 10

4.4 Ergebnis ausdrucken 11

4.5 Turnier beenden 11

1 Lizenz 2025

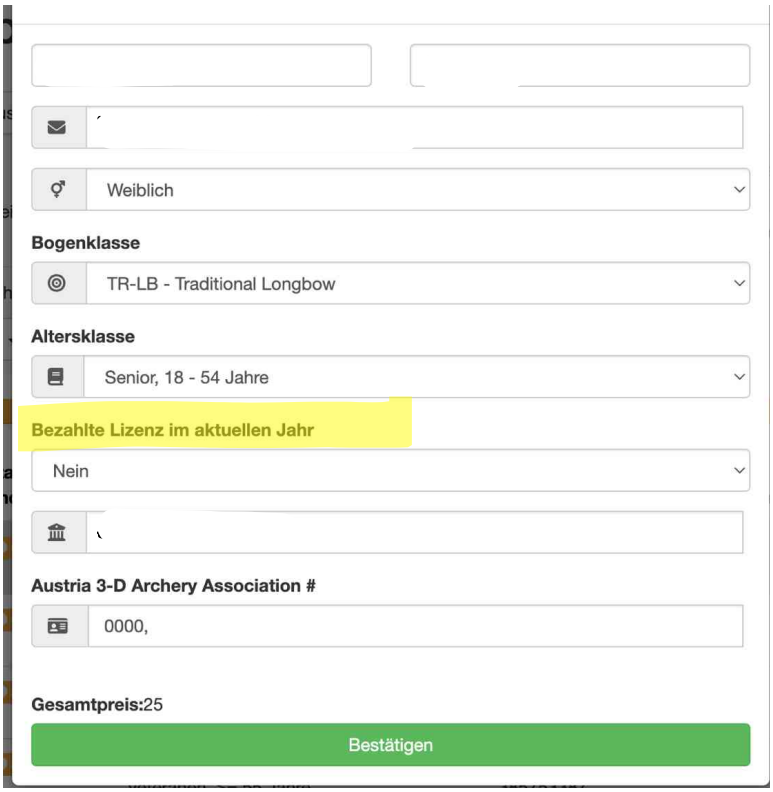
- Schütz:innen, die 2025 **eine** Lizenz **bezahlt** haben, werden in der Cup-Wertung gewertet und bekommen eine Cup-Medaille.

- Schütz:innen, die 2025 **keine** Lizenz bezahlt haben, werden in der Gästeklasse gewertet und bekommen eine Urkunde oder eine Medaille des Veranstalters.

Skill Board braucht die Unterscheidung zwischen
„bezahlte Lizenz im aktuellen Jahr: Ja oder Nein,
damit die Wertung korrekt ausgegeben wird.

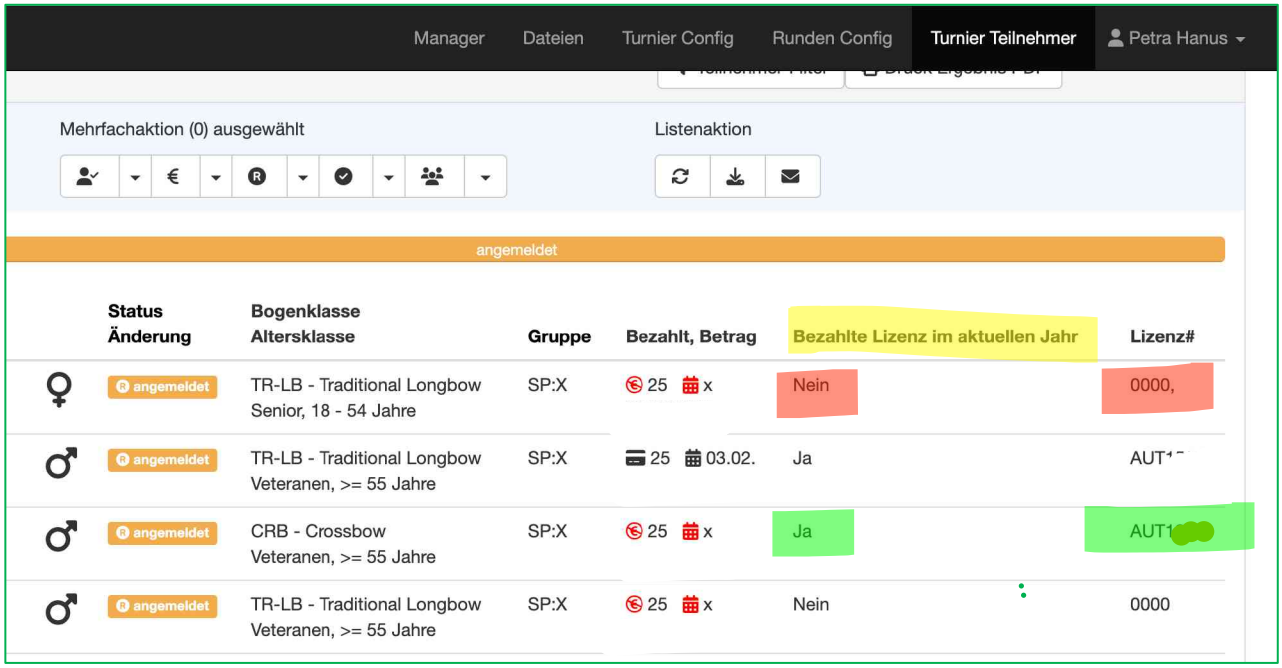
1.1 Unterscheidung in Skill Board

Neues Feld bei der Anmeldung: „*Bezahlte Lizenz im aktuellen Jahr*“: Ja/Nein
Das füllt der/die Schütz:in bei der Anmeldung selbst aus.
Die AAA 3D-Lizenz ist immer AUT+ eine 4stellige Zahl. Nur diese gelten bei der AAA 3D.
Achtung: andere Lizenzen gelten nicht. Da der/die Schütz:in die Angaben selbst einträgt, muss dies überprüft werden: https://aaa3d.at/lizenzen/
(Ich habe alle Cup-Turniere nachbearbeitet. Bei jedem Schützen ist der Lizenz-Status aktuell mit 4.4.2025)



Im Bereich Turnierverwaltung → Turnier Teilnehmer
ist ersichtlich, ob ein/e Schütz:in eine bezahlte Lizenz für das aktuelle Jahr hat: Ja / Nein

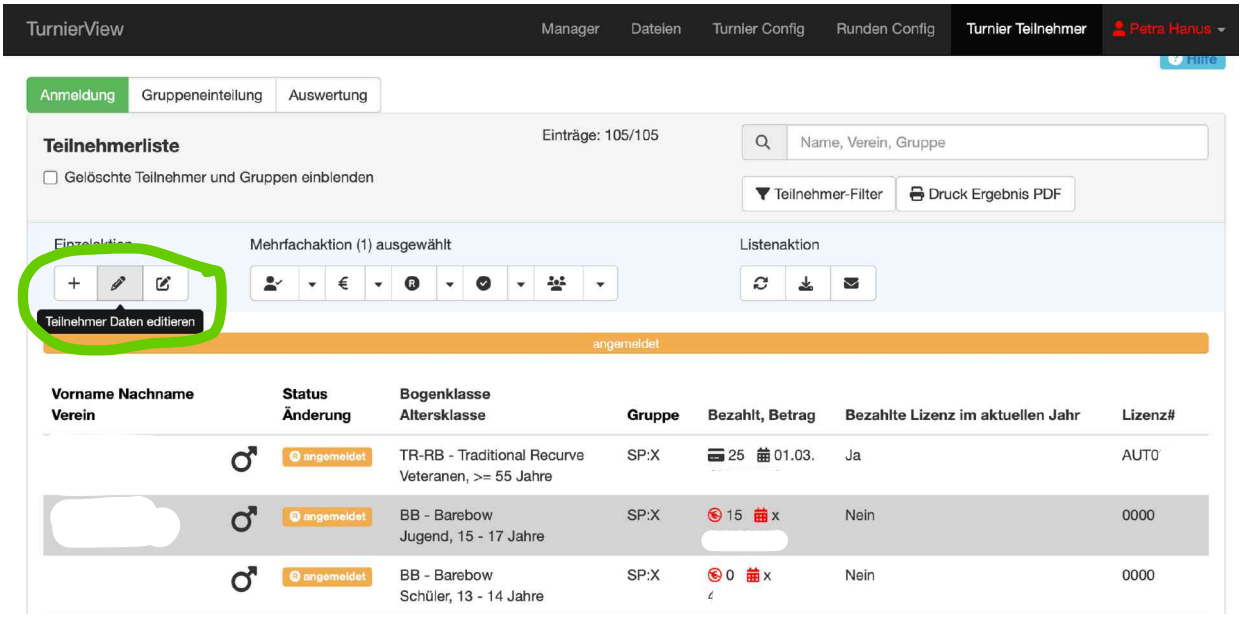




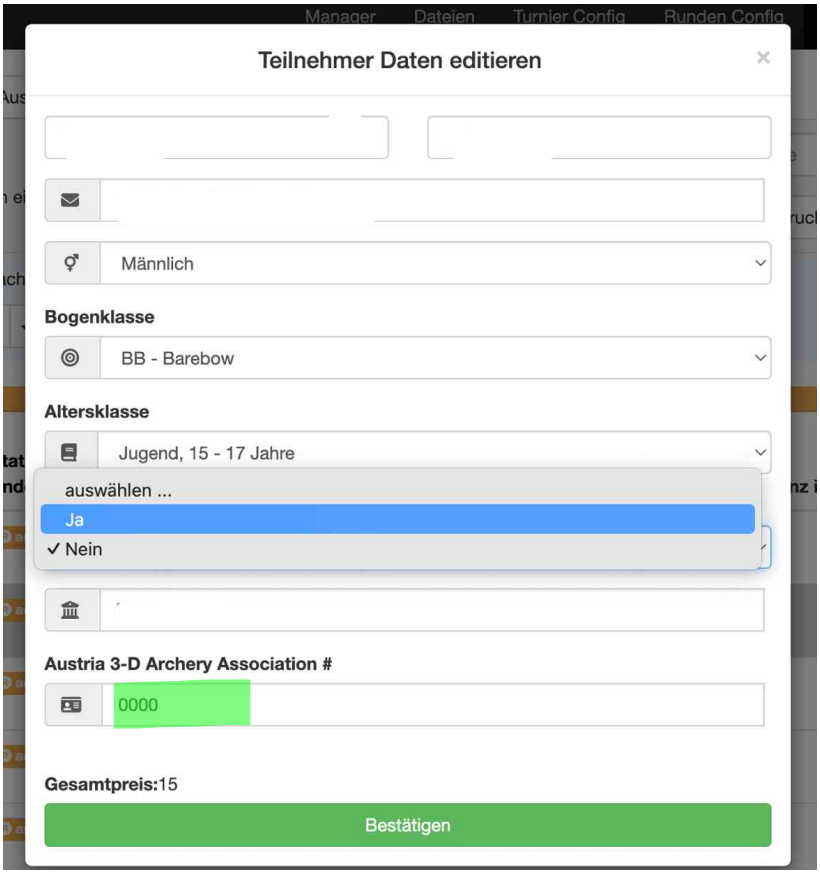
Bezahlte Lizenzen für das aktuelle Jahr hier überprüfen:
https://aaa3d.at/lizenzen/

1.2 Kauf einer Lizenz vor Ort

Jede/r Schütz:in kann am Turniertag vor Ort eine Lizenz erwerben.
Änderung in Skill Board wie folgt:
Turnierverwaltung → Turnier Teilnehmer → Schütz:in anklicken → Teilnehmer editieren



Änderung vornehmen: „bezahlte Lizenz für 2025“ → JA und AUT + 4stellige Zahl eintragen.

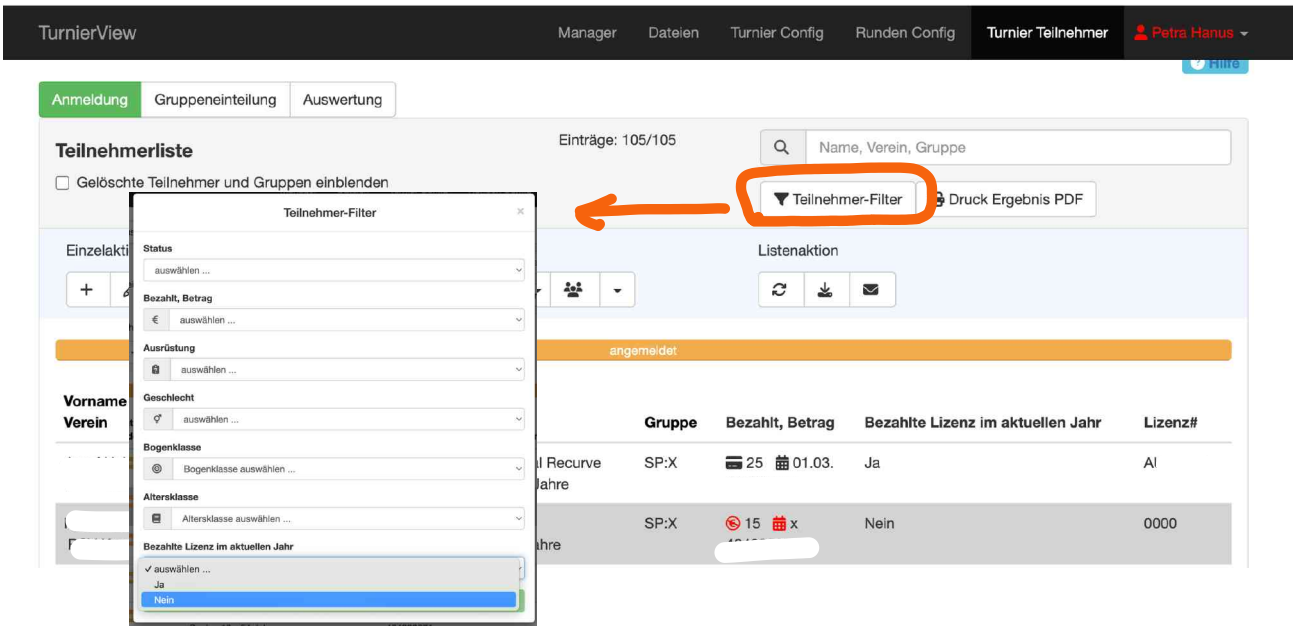


In diesem Bereich können auch fehlerhafte Angaben korrigiert werden.

Vergabe einer Lizenznummer

Wer eine AAA 3D Lizenz vor Ort kauft, bekommt aus organisatorischen Gründen auf jeden Fall eine neue freie Nummer zugewiesen.

Wichtig: Bei Manfred Hanus (Schriftführer AAA 3D) ausreichend freie Lizenznummern vor dem Turnier erfragen.
Mit dem Teilnehmerfilter kann man herausfinden wie viele Schütz:innen keine bezahlte Lizenz für das aktuelle Jahr haben.



Schütz:in füllt das Anmeldeformular **leserlich** aus und bezahlt **bar** 18,-- Euro.

Info-Weitergabe

Ausgefüllte Anmeldeformulare einscannen + Manfred Hanus (Schriftführer AAA 3D) schicken: secretary@aaa3d.at

Julius Fiegl (Kassier AAA 3D): Geld an die Bankverbindung des Verbandes überweisen.
Verwendungszweck: Name des/der Schütz:in + der vergebenen AAA Lizenz-Nummer.
Volksbank NÖ AG
IBAN: AT65 4715 0119 8509 0000
BIC: VBOEATWWNOM
Kontowortlaut: Austria 3-D Archery Association

2 Vor dem Turnier

2.1 Checkliste

- **Scorekarten** für den Notfall, wenn eine Gruppe nicht mit Skill Board schreiben kann: es gibt Vorlagen für jeden Verein mit eigenen Logo für 20, 28, 32 und 40 Targets im „Download-Bereich für Vereine und Schiedsrichter“: https://aaa3d.at – abweichende Anzahl bitte anfragen, kann erstellt werden.
- **Anmeldeformular für Lizenzen** + freie Lizenznummern erfragen
- **Limits für Spitzen** mit der richtigen Anzahl der Scheiben aushängen, derzeit gibt es diese für 20, 28, 32 und 40 Targets: https://aaa3d.at/spitzen/ - abweichende Anzahl bitte anfragen, kann erstellt werden.

2.2 Gruppeneinteilung

Auszug aus den „Infos von der AAA zu den Turnieren: AAA Cup sowie AAA 3-D ÖM“:
*„Bei den AAA Cup Turnieren gilt folgende **Reihenfolge**:*
beim 1. Cupturnier des Jahres: Geschlecht / Altersklasse / Bogenklasse
Bei den weiteren Cupturnieren: Geschlecht / Altersklasse / Bogenklasse / Cup-Punkte“

Zum Nachlesen:
https://aaa3d.at/wp-content/uploads/2025/02/AAA_Cup_Regeln_ab2025.pdf

Cup-Punkte können auf der AAA 3D-Homepage: https://aaa3d.at/scores/ oder

auf Skill Board abgefragt werden:
https://www.3dturnier.com/de/tournament/ANmsQhUJg9

Kinder gehen mit einem Elternteil mit.

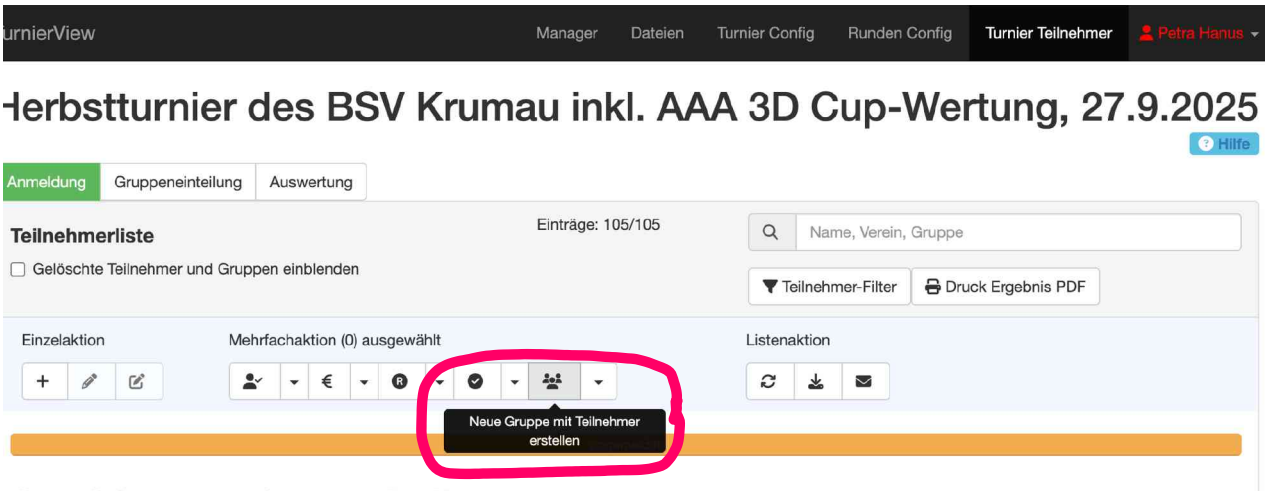
Gruppengröße: mindestens 3 und maximal 5 Schütz:innen in einer Gruppe.

2.3 Gruppen in Skill Board erstellen

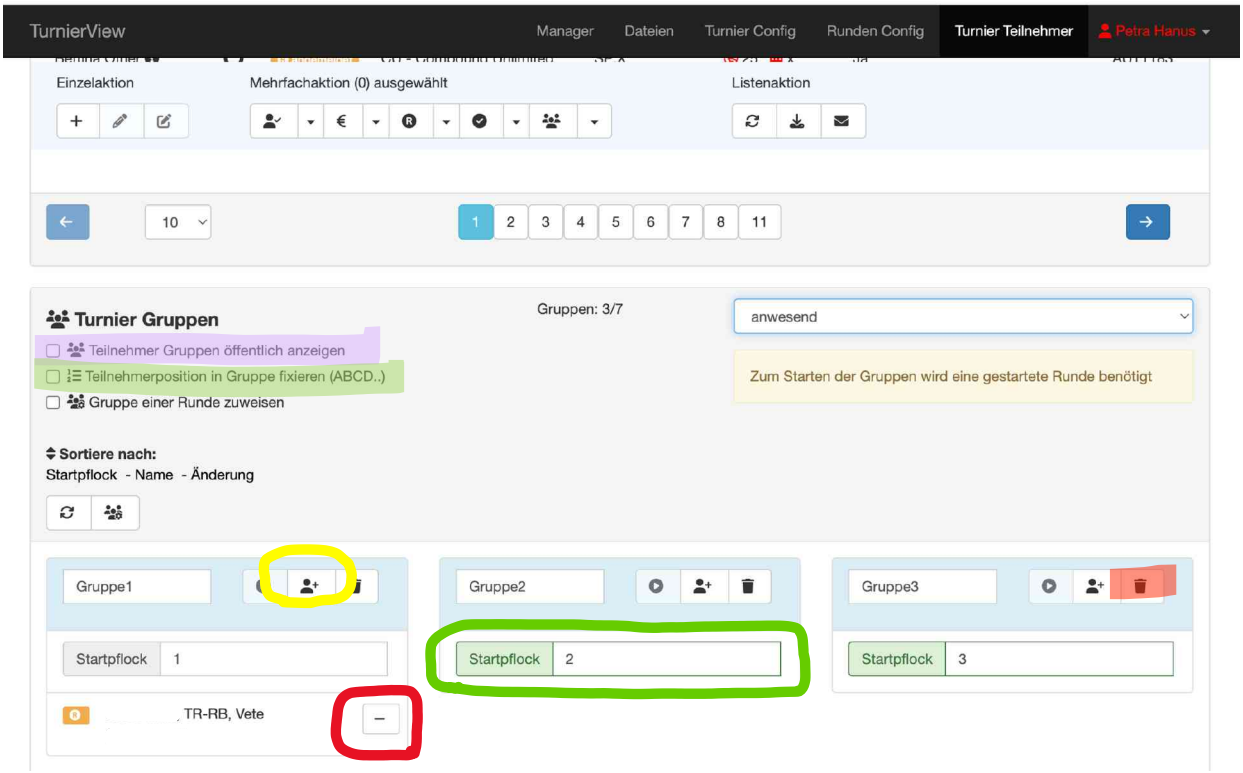
Es gilt, wie so oft: mehrere Wege frühen zum Ziel, ich beschreibe hier einen.

Händische Eingabe

Turnierverwaltung → Turnier Teilnehmer → Gruppe erstellen



Dann nach unten scrollen, bis du die Gruppe siehst:

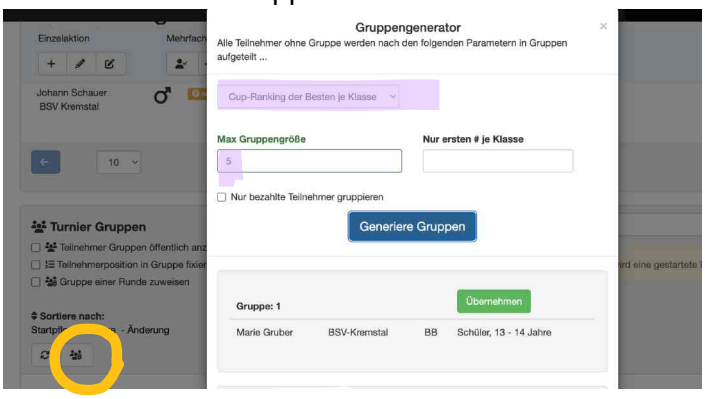


- Es ist wichtig, dass du die Nummer des Startpflocks an die Nummer der Gruppe anpasst, wenn die Nummer der Gruppe = Nummer des Startpflocks ist.
- Du kannst, wenn du möchtest die Gruppen-Einteilung schon vor dem Turniertag öffentlich stellen (nicht empfohlen).
- Die Teilnehmerpositionen A – B – C – D fixieren.
- Die Funktion „Gruppen einer Runde zuweisen“, brauchst du NICHT, wenn es am Turniertag nur 1 Runde gibt.
- Teilnehmer einer Gruppe zuweisen: Teilnehmer markieren und einer Gruppe zuweisen
- Teilnehmer aus der Gruppe löschen
- Gruppe löschen

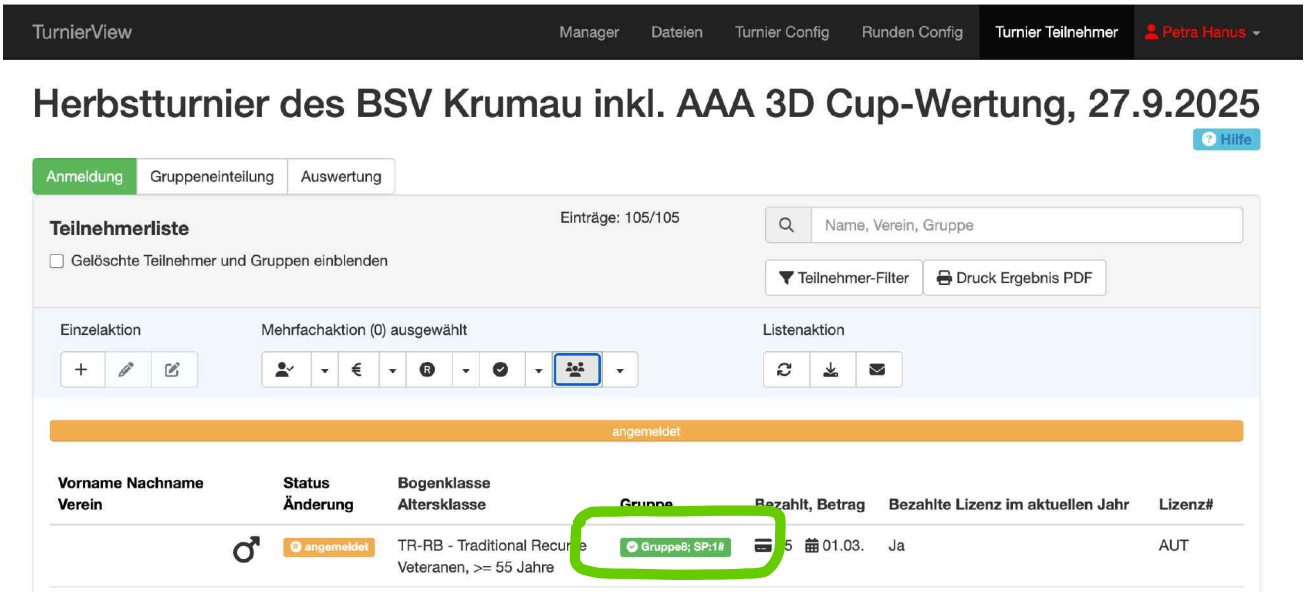
Automatische Gruppenerstellung

Ist mit dem Gruppengenerator möglich:

- „Cup-Ranking der Ersten je Klasse“ + Max. Gruppengröße „5“ auswählen.
- Man kann die Gruppen einzeln übernehmen.
- Kinder muss man händisch zu einem Elternteil zuteilen.
- Zu kleine Gruppen muss man auffüllen.



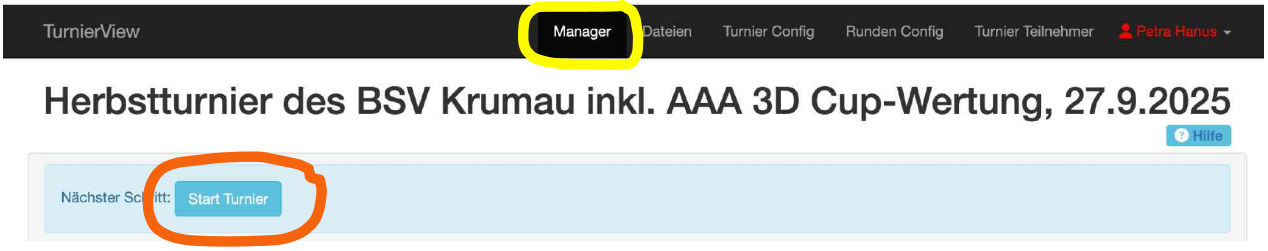
Wo sehe ich, welche Schütz:innen schon einer Gruppe zugeteilt sind



3 Am Turniertag

3.1 Turnier starten

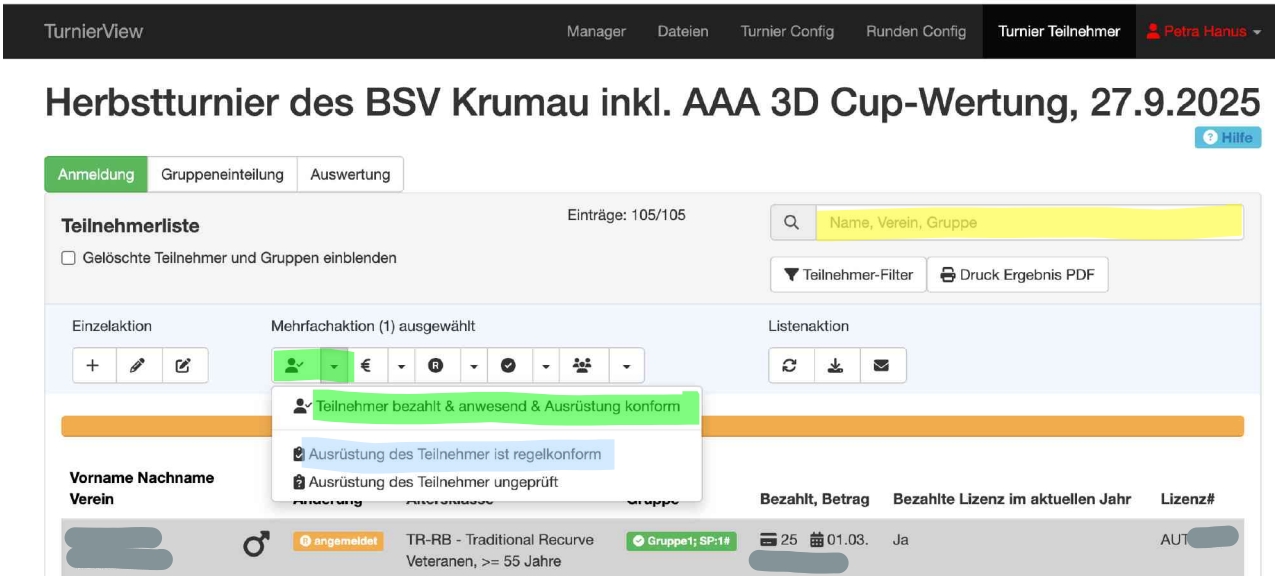
Zuallererst das Turnier starten: Turnierverwaltung → Manager → Start Turnier



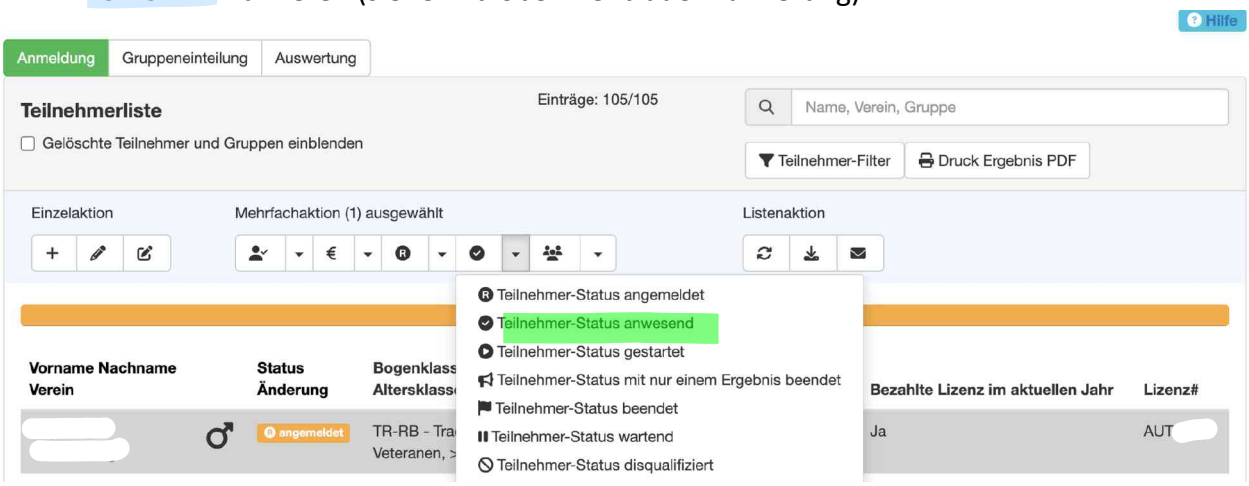
3.2 Anmeldung und Bogenkontrolle

Schütz:in bei Anmeldung:

- Schütz:in über die Suchfunktion suchen,
- Schütz:in markieren und dann hast du zwei Möglichkeiten:
  1. Gleich alles in einem abhacken.



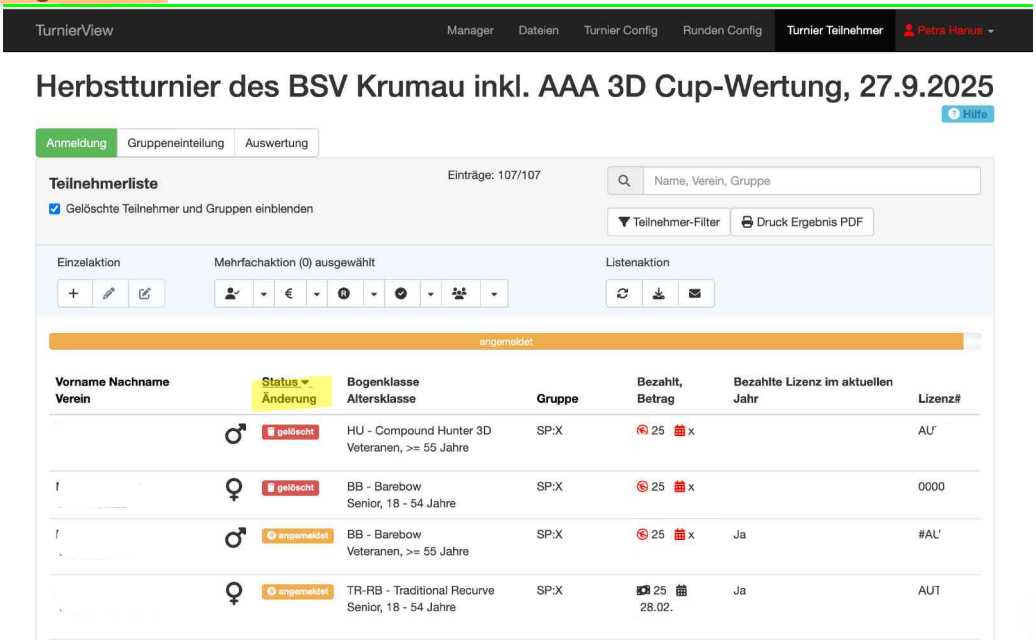
2. Oder zuerst „Anwesend“ markieren und dann bei der Bogenkontrolle „Ausrüstung konform“ markieren (siehe Bild oben hellblaue Markierung)



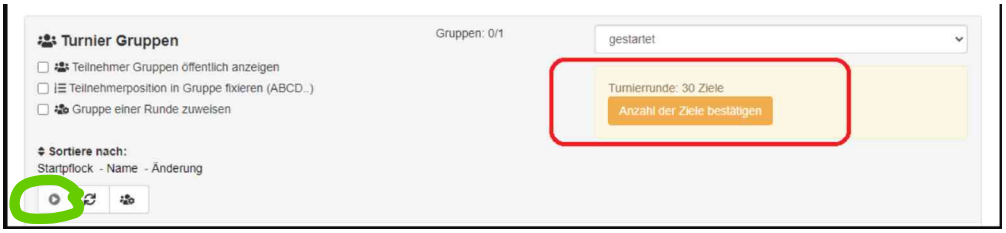
3.3 Runde starten

Wenn sich alle angemeldet haben: dann Schütz:innen, die nicht gekommen sind löschen.
Ggf. Gruppeneinteilung anpassen, wenn z.B. in einer Gruppe nur 2 Schütz:innen überbleiben.

Mit einem Klick auf „Status“ werden die Schütz:innen nach dem Status: anwesend bzw. angemeldet sortiert.



Anzahl der Ziele der Runde bestätigen und Gruppen starten:



Sobald Turnier und Runde gestartet wurde - können die Teilnehmer in der App sehen in welcher Gruppe sie sind - losgehen können sie erst wenn die Gruppe gestartet wurde!
Alle Gruppen starten.
Wenn die Gruppeneinteilung fertig erstellt ist: ausdrucken und aufhängen.

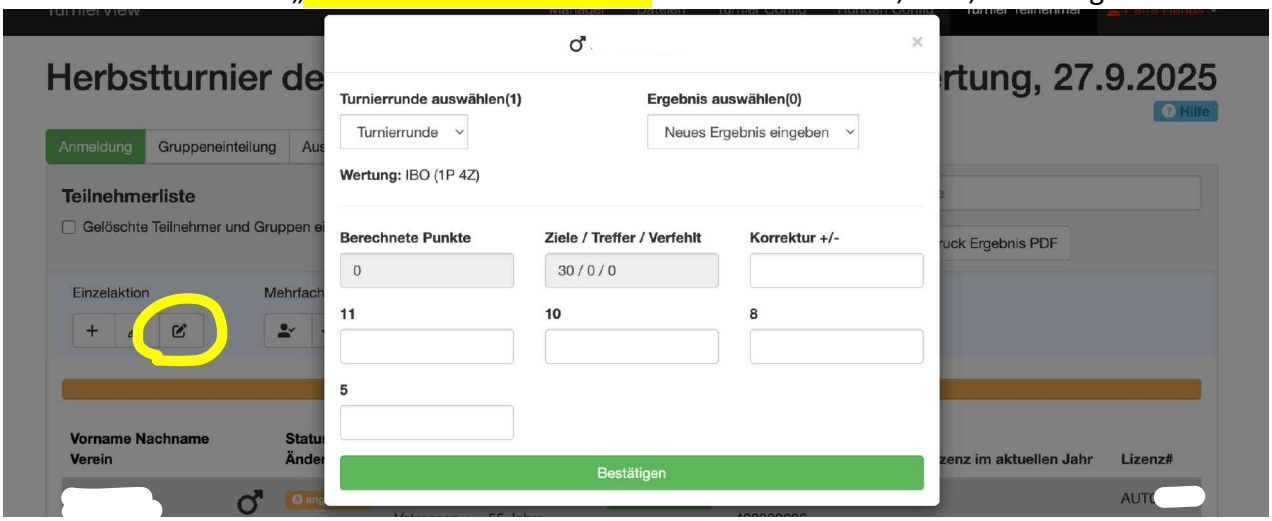
4 Nach dem Turnier

4.1 Checkliste

- **Ergebnis** für Lizenz-Schütz:innen und Gästeklasse aushängen – 20 Minuten Einspruchsfrist
- **Siegerehrung** für Lizenz-Schütz:innen und Gästeklasse ausdrucken.

4.2 Korrektur bzw. Eingabe von Scores

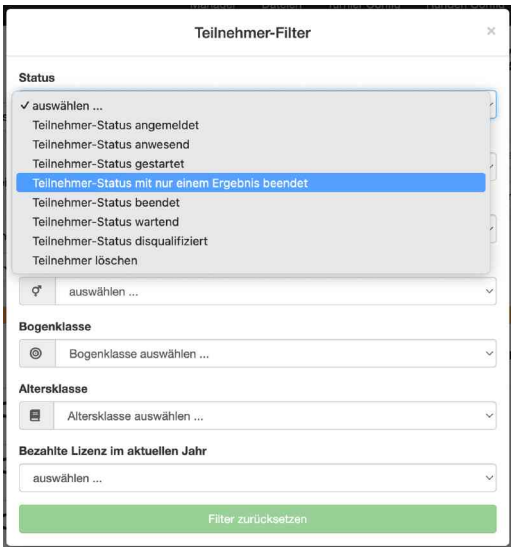
Schütz:in markieren – „Teilnehmer Score editieren“ – Anzahl der 11er, 10er, usw. eingeben



4.3 Runde beenden

Die **Runde** im Manager beenden, wenn alle Ergebnisse eingelangt sind = beide Schreiber haben das Ergebnis abgeschickt.
Das Bedeutet: beide Schreiber haben das Event beendet und die Punkte bestätigt = das ist ein extra Button

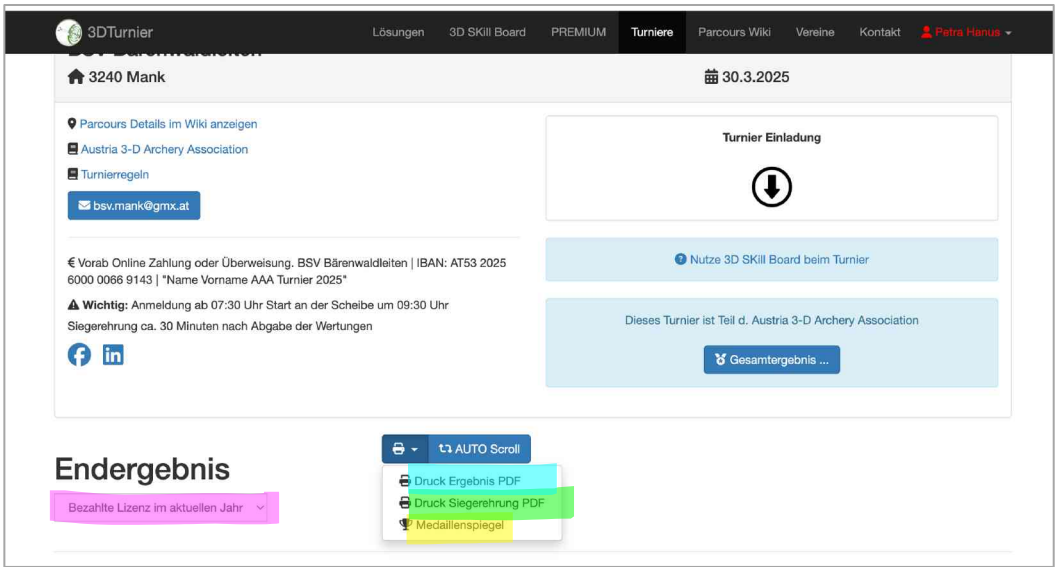
Im Teilnehmer-Filter kann man nachschauen, WER nur 1 Ergebnis abgegeben hat:



4.4 Ergebnis ausdrucken

Über den TurnierView (oben links in der schwarzen Leiste) kommt man in den öffentlichen Bereich.
Das Ergebnis zuerst filtern nach „Bezahlte Lizenz im aktuellen Jahr“.
Zum Ausdrucken:

- Das Ergebnis des Turniers
- Die Siegerehrung = nur die ersten 3 einer Klasse
- Medaillenspiegel = die Anzahl der Medaillen: Gold – Silber – Bronze, die benötigt werden. Der Medaillenspiegel kann schon während des Turniers ausgedruckt werden.



4.5 Turnier beenden

Turnier im Manager beenden erst wenn die Einspruchsfrist vorbei ist.
Das Turnier auf keinen Fall neu starten, da die Cup-Punkte sonst doppelt gerechnet werden!!!