AAA 3-D
CUP & BLM REGELN

Gültig ab 12_2027

TEILNAHME AAA 3D CUP

Alle Schützen, die Mitglieder der AAA 3D sind, dürfen an sämtlichen nationalen AAA 3-D Cup Turnieren teilnehmen. Als Gast ist man zugelassen, nimmt aber nicht an der offiziellen Wertung teil. Jeder Schütze, egal ob Slowene, Holländer, Deutscher usw. ist, kann beim Cup offiziell mitschießen, wenn er vorher eine Lizenz kauft wie bei den Österreichern, sonst in der Gästeklasse.

Für neue und verspätete Mitglieder ist es möglich, am Turniertag im laufenden Kalenderjahr eine Lizenz zu lösen. Diese muss vorher beim Veranstalter angemeldet und bezahlt werden, um in der AAA 3D Cup Wertung gewertet zu werden.

TEILNAHME BUNDESLÄNDERMEISTERSCHAFTEN (BLM)

Nur in Kombination mit einem Cup Turnier möglich. Zugehörigkeit der Schütz:innen bei einem Verein im jeweiligen ausführenden Bundesland oder Hauptwohnsitz in diesem Bundesland. Wertung: 1Pfeil Runde.

MODUS

1 x 28 oder 1 x 30 oder 1 x 32 oder 2 x 20 3D Ziele. Minimum 28 3D Tiere / Finalturnier: 20 3D Tiere.
Es bleibt dem Veranstalter überlassen, welche Variante er wählt.

BEI ALLEN CUP TURNIEREN GÜLTIG

In der Bogenklasse, in der man das 1. AAA - Cup Turnier geschossen hat, müssen auch alle weiteren AAA Cup Turniere der akuten Saison geschossen werden. Muss man wegen eines Defekts des Bogens die Bogenklasse wechseln, zählen nur die Cup-Punkte der Bogenklasse, in der man die meisten Cupturniere der Saison geschossen hat. Ein Wechsel in eine andere Altersklasse ist nicht möglich.

BOGENKLASSEN

Visier: Compound Unlimited (CU), Compound Hunter (HU), Crossbow (CRB), Compound Barebow (CB), Olympic (OL) 5-45 m
Traditional: Traditional Recurve (TR-RB), Traditional Longbow (TR-LB), Barebow/Blankbogen (BB) Primitive Bow und Horsebow (PB-HB) 5-27 m

ALTERSKLASSEN

Veteranen:	55 Jahre und älter
Erwachsene:	18-54 Jahren
Jugend:	15-17 Jahre
Schüler:	13-14 Jahre
Minis:	10-12 Jahre

Anmeldung in der Erwachsenen (Senior) Altersklasse ist für alle Schützen möglich. Dies muss vor dem Turnier, bei Cup-Bewerben, vor dem ersten AAA-Cup Turnier geschehen und ist für den gesamten AAA-Cup gültig. Ein Umstieg in eine andere Altersklasse ist während des AAA-Cups nicht erlaubt.

SCHIESSREGELN

Pro Scheibe und Klasse nur 1 Abschuss Pflock. Pflock muss berührt werden.
Sind an einem Tier zwei oder mehrere sichtbare Wertungszonen, dann gelten alle Wertungszonen. Ist auf einem Bild die gültige Wertungszone als solche markiert oder jene die nicht gelten ausgestrichen, gelten nur die so definierten Wertungszonen! Es ist auch möglich auf einem Bild beides abzubilden (Wertungszone markieren und die nicht gültigen ausstreichen)

Jeder zu Boden gefallene Pfeil darf wieder eingenockt und geschossen werden, solange er aufgehoben werden kann, ohne dass dabei der Pflock verlassen wird. Der Schütze ist zu jeder Zeit für die Kontrolle über seine Pfeile verantwortlich und es darf kein zufälliges Lösen geben. Jeder Pfeil, zufällig oder beabsichtigt gelöst, wird, wenn er auf keine Wertung Zone der Scheibe ist, mit (0) gewertet.

BEI PUNKTEGLEICHHEIT

Zuerst = weniger 0er, dann Anzahl der 11er (12er Shoot Off), 10er, 8er, 5er
Shoot-Off

Im SHOOT-OFF wird der 11 Ring als 12er Ring gewertet. Nur ein Pfeil - der Pfeil der näher zum Mittelpunkt des 12er ist, ist vorne.

CUP-PUNKTE

Die ersten 10 Schützen jeder Klasse erhalten Cup Punkte.
1. = 30 / 2. = 27 / 3. = 24 / 4. = 21 / 5. = 18 / 6. = 15 / 7. = 12 / 8. = 9 / 9. = 6 / 10. = 3

WERTUNG

AAA-Cup Turniere können nach eigener Wertung ausgetragen werden.
D.h. ein 3 Pfeil Hausturnier kann gleichzeitig auch ein Cup Turnier sein. Jeder Verein entscheidet für sich selbst und ist verantwortlich, nach welcher Wertung geschossen wird. Die max. Entfernungen sind lt. AAA 3D Regeln aufrecht.

VORAUSSETZUNGEN

Für das Cup-Turnier braucht es 1 nationalen Schiedsrichter der AAA 3D. Für die Bundesländer Meisterschaft 2 nationale Schiedsrichter.

Bogenkontrolle wird bei der Anmeldung der Schützinnen und Schützen durchgeführt.
Nachträgliche Änderungen des Bogens führen zum sofortigen Ausschluss bzw. Disqualifikation ohne Startgeld Rückgabe.

Doppelte Schreibweise mit Zettel und / oder Handy (im Flugmodus) entscheidet jeder austragende Verein individuell

STARTGELD

pro AAA Cup Turnier € 25.- bei 2 Tagen € 50.- (45,-)

MEDAILLEN

Preise (Medaillen/Urkunden ect…) werden nur persönlich übergeben.
Wer bei der Siegerehrung nicht anwesend ist, erhält keinen Preis.
Medaillen 1-3 auch wenn es weniger als 3 Teilnehmer je Klasse gibt.

EINSPRUCHSFRIST

Ab Aushang der Tageswertung bei den AAA 3D Cup und auch beim AAA 3D Cup Finale beträgt die Einspruchsfrist 15 Minuten. Nachträgliche Einsprüche werden nicht angenommen.

ALLGEMEINE WETTKAMPFREGELN

Alkoholverbot (0,1) besteht für alle Wettkämpfer während des Turniers bis zur Abgabe der Score-Zettel der jeweiligen Gruppe an den Veranstalter.

Rauchen (auch E-Rauch) ist nur in ausgewiesenen Raucherzonen erlaubt.
Wettkämpfer müssen mindestens 30 Minuten vor Turnierbeginn anwesend sein.

Aus Gründen der Fairness sollte jegliche Unterhaltung mit Zusehern, anderen Gruppen oder Schützen der eigenen Gruppe, solange die eigene Gruppe nicht abgeschossen hat, leise geschehen.

Jeder, der Bilder oder Videoaufnahmen von Wettkämpfern machen möchte, darf das nur mit der ausdrücklichen Genehmigung des Schützen (im Vorhinein) tun. Schützen, die akzeptieren, dass von ihnen Bilder oder Videoaufnahmen gemacht werden, akzeptieren auch, dass diese ins Internet gestellt werden.

REGELN DES AAA 3D - CUP FINALE

Beim Cup Finale gilt ausnahmslos immer die 1 Pfeil Wertung.
Um am **Finalschießen** teilnehmen zu können, sind mindestens sechs Cupergebnisse sowie Anwesenheit und Teilnahme an der Turnierrunde am Finaltag erforderlich (diese Runde ist ebenfalls eine Qualifikationsrunde und zählt zum Cup).
Die besten sechs Wertungen werden angerechnet.
Finalschießen nur für die Klassen, in denen es mindestens 3 Teilnehmer gibt.

In den Klassen, wo es weniger als 3 Teilnehmer gibt, zählt der letzte erreichte Punktestand in der Gesamtliste vor dem Finalschießen.

Im Finale schießen nur die Klassen ab Junioren aufwärts.

- Distanzen werden entsprechend der Kategorien gewählt
- Die 3 führenden Schützen (nach der Qualifikation) jeder Kategorie sind für das Finale zugelassen.
- Jeder Wettkämpfer muss 6 Pfeile, versehen mit seinen Initialen haben.
- Die Teilnehmer der Finalrunde haben 2 Minuten Zeit für die Entfernungsbestimmung aller 6 Scheiben zur Verfügung. Dabei ist es den Schützen erlaubt, persönliche Notizen niederzuschreiben. Jegliche Unterhaltung über Entfernungen mit anderen Schützen und/oder Zusehern ist verboten.
- Nach diesen 2 Minuten müssen die Schützen zu ihrem zugewiesenen Abschuss Pflock gehen. Pro Scheibe steht 1 Minute Zeit für die Schussabgabe zur Verfügung. Start und Ende der Schießzeit werden mit einem akustischen Signal angegeben.
- Schütz:innen müssen ihren Score nach dem Schießen kontrollieren und unterzeichnen.
- Das Ergebnis wird zum Ergebnis der Cup Turniere (Cup Punkte) addiert.
- Die Finalrunde ist Teil des Wettkampfes. Alle Schützen, die sich für die Finalrunde qualifiziert haben, müssen an dieser auch teilnehmen. Bei Nichtteilnahme erfolgt die Disqualifikation und das Feld der Finalteilnehmer wird entsprechend der Ergebnisliste der Qualifikationsrunden aufgefüllt.

Zur Cup-Platzierung ist es erforderlich 6 Cup-Turniere inklusive Final-Turnier zu schießen. Wobei das Final-Turnier verpflichtend ist. (Die ÖM ist kein Cup-Turnier.)
Die besten 6 Ergebnisse werden für die Qualifizierung zum Finalschießen herangezogen und die Cup-Punkte werden addiert (30/27/24/21…).
Mindestens 3 – maximal 6 Schützen mit den meisten Cup-Punkten (s.o.) treten im Finalschießen gegeneinander auf 6 Scheiben an. Die dabei erzielten Punkte (12/10/8/5/0) werden zum Cup-Punktestand addiert. Bei Punktegleichstand entscheidet ein Stechen auf einer Scheibe.

Im Falle von extremen Wettersituationen haben die Schiedsrichter (Wettkampf Komitee) zu entscheiden, ob die Finalrunde ausgetragen wird oder nicht. Wenn keine Finalrunde ausgetragen wird, wird das Ergebnis der Qualifikation als Gesamtergebnis gewertet.

Finalschiessen

Finalrunden werden auf gesondertem Gelände abgehalten, so dass Zuseher und anwesende Pressemitarbeiter das Geschehen gut überschauen können.

Regeln für die Finalrunde Distanzen werden entsprechend der Kategorien gewählt.

Die mind. 3 führenden Schützen:innen und max. 6 führende Schütz:innen (nach der Qualifikation) jeder Kategorie sind für das Finale zugelassen.

Es sind 6 3D Scheiben zu schießen. Für Shoot-Off Situationen ist eine zusätzliche Scheibe vorzubereiten.

Jeder Wettkämpfer muss 6 Pfeile haben, versehen mit seinen Initialen.

Die Teilnehmer der Finalrunde haben 2 Minuten Zeit für die Entfernungsbestimmung aller 6 Scheiben zur Verfügung. Dabei ist es den Schützen erlaubt, persönliche Notizen niederzuschreiben. Jegliche Unterhaltung über Entfernungen mit anderen Schützen und/oder Zusehern ist verboten.

Nach diesen 2 Minuten müssen die Schützen zu ihrem zugewiesenen Abschusspflock gehen. Pro Scheibe steht 1 Minute Zeit für die Schussabgabe zur Verfügung. Start und Ende der Schießzeit werden mit einem akustischen Signal angegeben.

Zwei Schiedsrichter und eine weitere Person zum Ziehen der Pfeile gehen zu den Scheiben. Die Schiedsrichter zeigen den jeweiligen Score durch Hochheben von Tafeln (A4-Format) an. Dieser Score (0 / 5 / 8 / 10 / 12) wird auf einer großen Score-Tafel (200 x 160cm) mitgeschrieben und der Sprecher informiert die Zuseher über Mikrofon.

Jeder Wettkämpfer muss auf eine leere Scheibe schießen. Alle Pfeile müssen vom "Pfeilzieher" vor dem nächsten Schuss entfernt werden. Ausnahme: Zweierbelegung mit 2 Pflöcken.

Die große Score-Tafel (200 x 160cm) muss den Namen, Ergebnis der Qualifikationsrunde(n), das aktuelle Score und das neue Gesamtergebnis des Wettkämpfers anzeigen. Die Ansagen werden aufgezeichnet. Schütz:innen müssen ihren Score nach dem Schießen kontrollieren und unterzeichnen. Das Ergebnis der Finalrunde wird zum Ergebnis der Turnierrunden addiert.

Wertungen in der Finalrunde: 0 / 5 / 8 / 10 / und zusätzlich 12 (zentrischer Ring in der 10).

Zuseher sollten das Geschehen von jeder Position in den Rängen verfolgen können.

Alle Teilnehmer der Finalrunde müssen sich so lange in einem dafür vorgesehenen Bereich des Final-Geländes aufhalten, bis sie mit dem Schießen fertig sind.

Das Finale ist Teil des Wettkampfes. Alle Schütz:innen, die sich dafür qualifiziert haben, müssen an dieser auch teilnehmen. **Bei Nichtteilnahme erfolgt die Disqualifikation und das Feld der Finalteilnehmer wird entsprechend der Ergebnisliste der Qualifikationsrunden aufgefüllt.**

Findet das Final-Schießen NICHT statt, ergibt sich das Ranking aus den Cup-Punkten der Qualifikationsrunden. Nur bei Punktegleichheit entscheiden mehr 1./2./3. Platzierungen.